











## DGEstE - Direção-Geral dos Estabelecimentos Escolares Direção de Serviços Região Centro Agrupamento de Escolas Figueira Mar

Código 161366 - Contribuinte nº 600 074 978

## PLANIFICAÇÃO ANUAL DE EDUCAÇÃO FÍSICA - 3.º ANO

## Ano Letivo 2021/2022

Domínios / Subdomínios	CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	OBJETIVOS ESSENCIAIS DE APRENDIZAGEM CONHECIMENTOS, CAPACIDADES E ATITUDES	Descritores do Perfil dos Alunos
Ginástica		O aluno deve ficar capaz de:	Conhecedor/
	Em percursos que integram várias habilidades:	·	sabedor/ culto/
	1. Executar a CAMBALHOTA À RETAGUARDA com	Realizar habilidades gímnicas básicas em esquemas	informado
	repulsão dos braços na parte final, terminando com as	ou sequências no solo e em aparelhos, encadeando	(A, B, G, I, J)
	pernas afastadas e em extensão.	e ou combinando as ações com fluidez e harmonia	
	2. SUBIR PARA PINO apoiando as mãos no colchão e os	de movimento.	
	pés num plano vertical, recuando as mãos e subindo		
	gradualmente o apoio dos pés, aproximando-se da		Criativo/
	vertical (mantendo o olhar dirigido para as mãos).		expressivo
	Regressar à posição inicial pela ação inversa.		(A, C, D, J)
	3. PASSAR POR PINO, seguido de cambalhota à frente,		
	partindo da posição de deitado ventral no plinto,		
	deslizando para apoio das mãos no colchão (sem avanço		
	dos ombros).		Crítico/ analítico e
	4. SALTAR AO EIXO por cima de um companheiro após		autoavaliador/
	corrida de balanço e chamada a pés juntos, passando		heteroavaliador
	com os membros inferiores bem afastados e chegando		(Transversal a
	ao solo em equilíbrio.		todas as áreas)

	,		
Jogos	5. COMBINAR posições de equilíbrio estático, com marcha lateral, para trás e para a frente, e «meiasvoltas».  6. LANÇAR E RECEBER O ARCO na vertical, com cada uma das mãos, evitando que toque no solo.  7. LANÇAR O ARCO para a frente, no solo, fazendo-o voltar para trás, seguido de salto para que o arco passe por entre as suas pernas, agarrando-o atrás do corpo com uma das mãos.  Nos jogos coletivos com bola, tais como: RABIA, JOGO DE PASSES, BOLA AO POSTE, BOLA AO CAPITÃO, BOLA NO FUNDO, agir em conformidade com a situação:  1. Se tem a bola, PASSAR a um companheiro que esteja liberto, respeitando o limite dos apoios estabelecidos.  2. RECEBER ativamente a bola com as duas mãos, quando esta lhe é dirigida ou quando a intercetar. Em concurso/exercício individual e/ou a pares:  3. Fazer TOQUES DE SUSTENTAÇÃO para o companheiro, com as mãos, antebraços e/ou cabeça, posicionando-se no ponto de queda da bola, para a devolver.  4. Impulsionar uma bola de espuma para a frente e para cima, posicionando-se para a «BATER» com a outra mão acima do plano da cabeça, e ao nível dos joelhos, numa direção determinada.  5. Realizar BATIMENTOS de bola de espuma com raquete, contra a parede, à esquerda e à direita, num plano à frente do corpo, posicionando-se consoante o	Participar em jogos ajustando a iniciativa própria, e as qualidades motoras na prestação, às possibilidades oferecidas pela situação de jogo e ao seu objetivo, realizando habilidades básicas e ações técnico-táticas fundamentais, com oportunidade e correção de movimentos.	Indagador/ investigador e Sistematizador/ organizador (A, B, C, D, F, H, I, J)  Respeitador da diferença (A, B, E, F, H)  Questionador e comunicador (A, B, D, E, F, G, H, I, J)  Participativo/ colaborador/ cooperante/ responsável/ autónomo
			•

	6. CONDUZIR a bola progredindo para a baliza, com		Cuidador de si e do
	pequenos toques da parte interna e externa dos pés,		outro
Percursos na	mantendo a bola controlada, e REMATAR acertando na	Escolher e realizar habilidades apropriadas em	(B, E, F, G)
Natureza	baliza.	percursos na natureza, de acordo com as	
	7. Com um companheiro, PASSAR E RECEBER a bola com	características do terreno e os sinais de orientação,	
	a parte interna dos pés, progredindo para a baliza e	colaborando com os colegas e respeitando as regras	
	REMATAR, acertando na baliza.	de segurança e preservação do ambiente.	
	Colaborar com a sua equipa interpretando sinais		
	informativos simples (no percurso e no mapa), para que		
	esta, acompanhada pelo professor e colaboradores,		
	cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc.,		
	combinando as habilidades aprendidas anteriormente,		
	mantendo a perceção da direção do ponto de partida e		
	outros pontos de referência.		

Departamento Curricular do 1.º Ciclo - Coordenação 3ºAno